
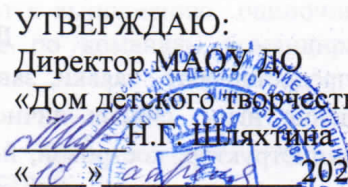


УТВЕРЖДАЮ:
И.О. начальника УОА Суксунского
городского округа
В.В. Петухов
«10» апреля 2023 г.



УТВЕРЖДАЮ:
Директор МАОУ ДО
«Дом детского творчества»
Н.Г. Шляхтина
«10» апреля 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районной военно-спортивной игры «Зарница-2023» среди учащихся общеобразовательных учреждений Суксунского городского округа

Цель: военно-патриотическое воспитание юнармейцев, учащихся образовательных организаций Суксунского муниципального района.

Задачи:

- Проверить уровень знаний, умений и навыков юнармейцев, учащихся образовательных организаций Суксунского муниципального района по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
- Пропагандировать военно-прикладные виды спорта в качестве базовых элементов подготовки молодёжи к службе в Вооруженных Силах РФ.;
- Формировать интерес к военным профессиям;
- Воспитывать патриотические чувства, гражданскую ответственность у юнармейцев, учащихся образовательных организаций Суксунского муниципального района.

ВРЕМЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

В 2022-2023 учебном году военно-спортивная игра «Зарница – 2023» проводится **22** апреля 2023 года в п. Суксун.

Участие командам школ в игре необходимо подтвердить в обязательном порядке до 19 апреля 2023 года в письменной форме по адресу: п. Суксун, ул. Мичурина 4, МАОУ ДО «Дом детского творчества», телефон 3-14-09 e-mail: dtdomtvorchestva@bk.ru. Команды, не подавшие предварительной заявки, к игре не допускаются. Заезд команд: 22 апреля 2022 до 09:00 ч. – Сосновый бор на развалинах курорта. Заезд с ул. Коммунальной п. Суксун

УЧАСТНИКИ

К участию в военно-спортивной игре «Зарница» допускаются команды, состоящие из обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования в возрасте 13-15 лет, которым по состоянию на момент проведения окружного финала юнармейской военно-спортивной игры «Зарница Поволжья» Приволжского федерального округа не исполнится 16 лет.

Состав команды – 6 человек (3 юноши и 2 девушки, 1 командир). Обязательно наличие руководителя (представителя) от учреждения,

Общее руководство подготовкой и проведением районного финала военно-спортивной игры «Зарница 2023» осуществляет оргкомитет. В организационный комитет входят представители Управления образования, Дома детского творчества, военный комиссариат района, ЦРБ

ЭКИПИРОВКА КОМАНД

Форма одежды – парадная, головной убор, эмблема команды, тёплая одежда (на случай плохой погоды), спортивная (для физической подготовки). На марш-бросок одежда должна соответствовать погоде и задачам этапов. При себе иметь санитарную сумку с бинтами для фиксации шины.

ДОКУМЕНТАЦИЯ

Команды предоставляют заявки, заверенные врачом и директором школы, по прибытию на место проведения игры, список личного состава команды с указанием должности каждого (командир, санинструктор, костровой, повар, тренер). Предварительные заявки принимаются до 19.04.2023 г для заключения договоров на оплату, команда без предварительной заявки к соревнованиям не допускается.

ФИНАНСИРОВАНИЕ И РАСХОДЫ

Финансовые расходы по подготовке и проведению несёт МАОУ ДО «Дом детского творчества», расходы связанные с командированием и питанием участников несут командирующие организации. орг. взнос 700 руб. с каждой команды из которого формируется призовой фонд.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Итоги подводятся по каждому виду конкурсов и соревнований. Победители определяются по сумме набранных баллов и награждаются кубком, медалями, (команды занявшие I-е места), дипломами оргкомитета. Каждый участник мероприятия получает сертификат. Педагоги, подготовившие команды награждаются благодарностями. Комплексный зачёт участия команды проводится суммированием очков, полученных в конкурсах и соревнованиях. При равном количестве очков победившей командой считается та, которая достигла лучших результатов в дисциплине: «Военно-тактическая игра»

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ

22 апреля с 9:00 Сосновый бор на развалинах курорта. Заезд с ул. Коммунальной п. Суксун

I. Основные виды:

1.1. Огневая подготовка

Стрельба из пневматической винтовки: 6 чел. (Приложение №2)

Участует вся команда.

Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки (своё оружие и пульки), 3 зачётных выстрела из положения стоя без опоры по мишени (Мишень «П», «№8») с расстояния 10м.

Личное первенство определяется по абсолютно лучшему результату среди участников, а в случае равенства очков, согласно правил соревнований Стрелкового Союза России.

Коэффициент этапа – 1,0.

1.2

«Статен в строю, силён в бою»

Участует команда в составе 6 человек. Форма одежды – парадная для строя, с головным уборам.

Порядок проведения и оценки конкурса. (Приложение №2)

Командир выстраивает команду и докладывает судье конкурса. Например: «Товарищ судья! Команда (название команды) к проведению конкурса готова. Командир отряда Иванов».

Ответ на приветствие, ответ на поздравление – 2 балла.

После доклада командир приступает к отработке строевых приёмов с командой.

Действия в составе подразделения.

1. Общее построение, рапорт, расчёт по порядку в отделении – 3 балла.

2.Выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», повороты на месте, подход к начальнику вне строя и отход от него, Выполнение воинского приветствия в движении вне строя, перестроение на месте из одной шеренги в две и обратно, размыкание и смыкание строя на месте – 5 баллов.

3.Прохождение команды с песней (обязательно) – 5 баллов.

Одиночная строевая подготовка. Для старшей группы

Командир отделения выстраивают команду и приступает к выполнению одиночных строевых приемов. Судья определяет по 2 участника, которые по командам командира отделения выполняют следующие строевые приемы:

Зачетные элементы:

1. выход из строя, подход к начальнику, возвращение в строй;
2. выход из строя, повороты на месте, возвращение в строй;
3. выход из строя, движение строевым шагом;
4. отдавание воинского приветствия в движении начальник слева и справа;
5. выход из строя на определенное количество шагов, возвращение в строй.

Коэффициент этапа – 1,0.

Примечание: все строевые приёмы, включённые в программу конкурса, выполняются в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ. Отделению отводится контрольное время 5 минут. Каждый элемент (приём) программы оценивается по 5-бальной системе. Если приём пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу – ставится оценка «0»

1.3 Физическая подготовка

Силовая гимнастика – 5 чел.(3-2)

Юноши: подтягивания на стандартной перекладине (вис хватом сверху)

Девушки: сгибание – разгибание рук в упоре лежа.

В личном зачете оценивается время каждого спортсмена, выставляются баллы, согласно таблицы полиатлона. В командном зачете – по сумме баллов участников всей команды.

II Конкурсные виды:

2.1.Интеллектуальный: военноисторическая викторина

Участвует состав основной команды 6 человек.

Коэффициент этапа – 0.8.

I. Основные виды:

1.3. Комбинированный военно-спортивный марш-бросок «Тропа разведчика»

Участвует команда (6 человек). Во время марш-броска команда будет ориентироваться по карте. Участники должны уметь преодолевать препятствия (забор, ров, лаз, крутые спуски, подъёмы); складывать дрова в костёр; правильно надевать и снимать средства защиты; знать порядок действия в условиях стихийных бедствий, аварий, пожаров и т.д.; тушить огонь при помощи подручных средств; метать гранату в цель с дистанции 15м., разбирать и собирать АК, снаряжать к нему «магазины»; ориентироваться при помощи компаса, передвигаться на местности шагом, бегом, попластунски.

Победителем считается команда, которая совершает марш-бросок за наименьшее время с учётом штрафного времени, начисляемого за ошибки, за не преодоление препятствий, за промахи при метании гранаты, за нарушение контрольного времени и т.д.

Коэффициент этапа – 2.0.

Вариант прохождения дистанции

Рубеж «Азимут»

Участники **определяют угол ориентирования**, предоставленный судьей на этапе, в итоге они должны указать на объект и **расстояние до него**. Судья определяет точность нахождения объекта, результат заносит в оценочный лист. Команда при определении азимута штрафует за каждые 3 градуса ошибки сверх 3 льготных, но не более 5 штрафных баллов, при определении расстояния до объекта - за каждые 10 м ошибки сверх 20 м льготных, но не более 5 штрафных баллов.

Рубеж «Оружейник»

Участвует 4 человека: участники: 2 юноши на данном этапе собирают и разбирают автомат Калашникова, участницы: 2 девушки снаряжают и разряжают магазин к автомату Калашникова;

Контрольное время разборки и сборки автомата Калашникова – 1 минута. Контрольное время снаряжения и разряжения магазина к автомату Калашникова – 1 минута.

Штрафы:

- не уложились в отведенный норматив контрольного времени – 1 балл за каждые 10 секунд;
- оружие не проверено на разряженность – 1 балл;
- допущено падение частей механизмов АК – 1 балл;
- падение патронов – 1 балл;

Рубеж «Атака»

1. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений - 200 м.

2. Метание гранаты в имитированную цель (2 человека м., ж.). Предоставляется 1 попытки. При попадании участники продвигаются дальше по дистанции, при промахе получают штрафные очки.

«Атака» переднего края обороны противника тремя, обязательными к исполнению способами - 150м.

- а) Бегом - 50 м.
- б) Короткими перебежками - 50 м.
- в) Переползанием - 50 м.

Штрафы: попадание на мину – 1 балл
не правильное выполнение приема -1 балл
не выполнение приема – 2 балла

Рубеж «Первая медицинская помощь»

Участвует вся команда. Теория. Участникам выдаются билеты с вопросами, необходимо ответить на все поставленные вопросы. Практика наложение шины. Переноска пострадавшего 100 метров. При себе иметь санитарную сумку с бинтами для фиксации шины.

Штрафы:

- не правильный ответ на вопрос – 1 балл;
- не правильно наложена шина.

1.4. «Полоса препятствий»

Соревнования командные в режиме эстафеты (6 участников), в составе подразделения. Преодоление рва, змейки, лестницы, переправы, забора, паутина, передвижение по-пластунски.

Штрафы:

- не правильно выполненные действия – повтор до правильного выполнения действия.

III. Дополнительные условия по организации и проведению соревнований и конкурсов

Команды должны участвовать во всех конкурсах и этапах игры (не участие – автоматически последнее место в конкурсе).

Оргкомитет и штаб игры могут вносить в данное положение изменения, не противоречащие общему содержанию игры, исключать и видоизменять конкурсы и этапы конкурсов, оставляют за собой право менять отдельные условия настоящего положения.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

вмешательство в работу судей;

создание помех деятельности судейских бригад;

помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает в данном конкурсе (этапе конкурса) последнее место. При повторном нарушении команда снимается с соревнований.

В случае несогласия с решением судейской бригады руководитель команды имеет право подать обоснованный письменный протест на имя главного судьи не позднее окончания игры.

Обязанности и права участников:

1. Участник соревнований обязан:

- соблюдать дисциплину, общепринятые правила и нормы поведения, быть корректным и вежливым по отношению к другим участникам, судьям, зрителям;
- беспрекословно выполнять указания официальных лиц и судей;
- вести честную спортивную борьбу;
- знать и соблюдать правила соревнований, меры безопасности.

2. Участнику запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать в пререкания с ними, внешне выражать свое недовольство судейством;
- отказываться от дальнейшего участия в соревнованиях, за исключением случаев заболеваний или травм.

За грубость, недисциплинированность, нарушение режима соревнований, сквернословие участник снимается с соревнований.

Участник имеет право обращаться к судьям через представителя (руководителя) команды.

Обязанности и права представителей (руководителей)

Каждая команда должна иметь своего представителя (руководителя), который несет ответственность за жизнь здоровье, дисциплину участников и соблюдение ими правил безопасности.

1. Представитель (руководитель) обязан:

- знать положение и программу соревнований;
- обеспечить явку команды на соревнования и конкурсы;
- участвовать в жеребьевке и на совещаниях судейской коллегии.

2. Представителю запрещается:

- вмешиваться в работу судей и других официальных лиц.

Представитель, проявивший недисциплинированность или не справляющийся со своими обязанностями, может быть отстранен главным судьей от выполнения своих обязанностей. Об отстранении представителя оргкомитет информирует направившую организацию.

Обязанности представителя в его отсутствие выполняет командир отделения (капитан команды).

3. Представитель имеет право:

- обращаться в судейскую коллегию и к организаторам по вопросам, относящимся к проведению соревнований;
- получать информацию о программе соревнований, составах команд, технических результатах и т.д.;
- подавать протесты.

Порядок подачи рассмотрения протестов

Для рассмотрения протестов по вопросам допуска участников, по нарушениям положения соревнований, по вынесенным решениям и по другим вопросам создается протестовая комиссия:

- в ее состав входят главный судья соревнований, старший судья по виду (этапу), судья-арбитр (этапа);
- на заседание протестовой комиссии могут приглашаться заинтересованные стороны, свидетели;
- протесты подаются в письменном виде секретарю соревнований;
- протесты могут подаваться сразу после инцидента и не позднее, чем за 1 час до начала заседания судебной коллегии.

Решения по протестам принимаются до утверждения результатов соревнований.